## Recursos del proyecto:

## Personal Los 8 integrantes del proyecto serán divididos en 4 parejas. Cada pareja se encargará de un subsistema de la aplicación, realizando todo la documentación, diseño y desarrollo de ese subsistema, y además, se encargan de supervisar otro subsistema. Para llevar un mayor control, existe un encargado de revisar el buen funcionamiento de todos los subsistemas y la coordinación entre ellos.

## Hardware

## El hardware necesario para Logrolling se divide en tres categorías:

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de hardware | Explicación |
| Hardware de desarrollo | Es el hardware necesario durante el desarrollo de la aplicación y en el que se van a ejecutar las diversas herramientas para generar código, documentación, recursos... Cada integrante del equipo trabajará en su propio ordenador personal. |
| Hardware del servidor | Es el hardware en el que se ejecutará la parte de la aplicación relativa a bases de datos y el backend de la aplicación. Es suficiente un ordenador con una arquitectura capaz de soportar Linux y conexión a Internet. Durante las pruebas, usaremos un ordenador personal propio para simular un servidor. |
| Hardware del cliente | Los clientes únicamente deberán disponer de un smartphone Android en el que instalar y ejecutar la aplicación. |

## Software Al igual que con el hardware, el software necesario se divide en tres categorías:

## 3.2 Software de desarrollo

|  |  |
| --- | --- |
| Software | Descripción |
| Github.com | Sistema de control de versiones. |
| Slack | Sistema de comunicación vía mensajes. |
| Trello | Sistema de gestión de tareas. |
| Modelio | Entorno de modelado de aplicaciones que permite trabajar con diversos diagramas UML, entre otros, diagramas de casos de uso y de actividad. |
| GanttProject | Herramienta para crear diagramas de planificación temporal. |
| Adobe XD | Herramienta de diseño gráfico que permite realizar prototipos. |
| Adobe Illustrator | Herramienta de diseño gráfico para imágenes vectoriales. |
| Microsoft Word | Programa de edición de textos para la documentación. |
| MySQLWorkbench | Herramienta para la gestión de bases de datos MySQL. |

|  |  |
| --- | --- |
| Eclipse | Sistema de desarrollo integrado para Java. |
| Android Studio | Sistema de desarrollo oficial para Android. |

## 3.2 Software de servidor

|  |  |
| --- | --- |
| Software | Descripción |
| MySQL | Servidor de bases de datos MySQL. |
| Java | Máquina virtual de Java que ejecuta el backend. |

## 3.3 Software de cliente El único software del que debe disponer el cliente es de Android Lollipop 5.0 o posterior con los servicios de Google.